

# IL REGOLAMENTO DI QUORUM!2

## *La base e le novità*

Quorum! nasce come un blog-game senza scopo di lucro, una sfida a cadenza settimanale fra 21 concorrenti a colpi di prove di testo, audio o video, fino alla definizione degli otto finalisti, e dopo il Torneo Finale, del vincitore. L'eliminazione avviene secondo il meccanismo del quorum, ovvero l'accordo fra i concorrenti per l'eliminazione di un candidato a rischio, per posizione in classifica o per nominations dirette.

La seconda edizione prevede alcuni sostanziali cambiamenti. Prima di tutto i concorrenti sono ridotti a 15 e sono chiamati a svolgere un doppio ruolo, quello di concorrenti e di giurati. I Giocatori dovranno gestire i loro ruoli all'interno del blog-game, secondo convenienza e strategia.

## *L'organico di Q!2*

Il cast è composto da : Autori, Giurati e Players.

Gli Autori sono coloro che gestiscono il gioco e che assegnano le prove settimanali. Loro è il compito di scrivere i post e gli aggiornamenti sul sito. Non hanno diritto di voto e per questioni di trasparenza non hanno accesso alla casella adibita a ricevere i voti dei Giurati.

I Giurati sono chiamati a leggere le prove e valutarle con i classici voti (minimo 5, massimo 30). Spediscono poi le loro "pagelle" all'incaricato che si occuperà di conteggiare i voti e di comunicarli al Gruppo Autoriale. Questi numeri contribuiranno a formare la Classifica Settimanale.

I Players sono l'evoluzione del concorrente di Quorum. Secondo le dinamiche di gioco (descritte in seguito), i players saranno divisi in due gruppi: coloro che effettivamente svolgeranno le prove settimanali e quelli invece che, in via temporanea, si limiteranno a valutare, come dei Giurati, le prove dei loro avversari. Questi ruoli non saranno fissi ed è importante specificare che tutti i Players concorrono alla vittoria finale.

## *La Classifica Settimanale*

La Classifica sarà composta dalle pagelle dei Giurati + le pagelle dei Players/Giudici. Ricordiamo che gli Autori non votano.

Da questa graduatoria si definiranno il Migliore e il Peggior, rispettivamente il primo classificato e l'ultimo. Il Peggior sarà così uno dei candidati all'eliminazione, e per questo non potrà essere nominato.

## *Il Migliore ed il "Quorum Prize"*

Il primo classificato rappresenta la vera figura chiave di Q!2. Egli avrà dei privilegi, o meglio, uno solo a scelta fra i seguenti:

- **Shield!** Essere immune per la prova corrente;
- **Gift!** Regalare l'immunità ad un concorrente in gioco;
- **Switch!** Scambiare il proprio ruolo o quello di un avversario (concorrente-giurato o viceversa).
- **Kill!** Togliere il privilegio dell'immunità ai giudicanti, andando però in nomination diretta.

## *Lo svolgimento del Gioco*

Il gioco si svolgerà attraverso le classiche modalità de Blog-Game: *Stellerubate*, nelle persone degli Autori, assegnerà delle prove settimanali che dovranno essere svolte dai concorrenti nei rispettivi blog e dovranno, in coda, riportare il Link al sito del gioco. Al termine della Prova, questa verrà valutata dalla Giuria di Stellerubate e dai Players cui in quella settimana è assegnato il ruolo di "Players Giurati" i cui componenti dovranno assegnare alla prova un voto da 5 a 30. I voti di entrambe le giurie concorreranno in ugual misura alla stesura della classifica settimanale secondo le seguenti modalità: tutti i giurati, **senza consultarsi**, invieranno i loro voti all'indirizzo [giuria@stellerubate.com](mailto:giuria@stellerubate.com) NON accessibile agli autori e controllato da un giurato designato che avrà l'incarico di conteggiare i voti, sommarli ed inviarli agli Autori che provvederanno alla stesura della classifica e alla comunicazione del Migliore e del Peggior della settimana. Questi avranno gli svantaggi e i privilegi precedentemente descritti. Dopo la stesura della classifica i concorrenti giocanti sono chiamati a fare il nome della persona che vorrebbero vedere in nomination insieme al peggior della

Settimana automaticamente candidato all'eliminazione. Sono nominabili **tutti** i concorrenti **ad eccezione** dell'ultimo classificato, già in nomination, compreso il primo in classifica che potrebbe essere nominato qualora ricevesse il numero di voti-nomination necessario e non scegliesse come premio la propria immunità. Il Migliore della Settimana potrà infatti scegliere come premio per la vittoria della prova una delle 4 opzioni sopra descritte e comunicarlo entro lo stesso termine di scadenza delle nomination all'indirizzo **stellerubate@gmail.com** agli autori che dopo l'avvenuta votazione da parte di tutti i concorrenti, renderanno pubblica la scelta. Qualora il Migliore dovesse rivelare anticipatamente la propria scelta, perderà i suoi privilegi ed andrà automaticamente in nomination. Anche qualora il Migliore decidesse di scambiare il proprio ruolo con quello di un Player-giurato, lo scambio sarebbe effettivo dalla settimana successiva perciò anche in questo caso, fino alla fine della tornata corrente di nomination ed eliminazioni, il concorrente Migliore sarebbe a rischio nomination ed eliminazione.

### ***L'Eliminazione ed il Quorum!***

Come nell'ormai consolidata tradizione di "Quorum!" a decidere chi dovrà essere eliminato fra i due o i più concorrenti (in caso di parità nelle votazioni) saranno i concorrenti stessi. Il gioco non prevede infatti alcun sistema di votazione esterna. Una volta ottenuti i nomi dei concorrenti in sfida (ultimo/i nella classifica giuria e concorrente nominato dal gruppo), sarà chiesto ai concorrenti stessi, compresi i concorrenti in sfida, di fornire il nome di chi vorrebbero, tra i due in lizza, eliminare.

Anche questi voti, che potranno essere forniti senza motivazioni, saranno resi pubblici.

Per rendere valida l'eliminazione di uno dei concorrenti in sfida, il gruppo dovrà raggiungere una Quota Minima (o Quorum) di voti, stabilita dagli Autori, a seconda del numero dei nominati, dei votanti effettivi e di particolari circostanze che potrebbero verificarsi nel corso del gioco.

Es. *Quorum! 5*—> significa che per eliminare un nominato servono almeno 5 voti

E' fondamentale specificare che a questa votazione partecipano tutti i concorrenti, Migliore e Sfidanti compresi.

Una volta raggiunto il Quorum, il concorrente sarà ufficialmente eliminato, anche se rimarrà in gioco per tutta la prima parte della gara, in veste di votante. I concorrenti votanti saranno così sempre la totalità, tranne in caso di ritiri o defezioni, nel qual caso si provvederà a modificare la Quota Minima.

Se i concorrenti non raggiungono la Quota Minima, gli sfidanti diventano automaticamente immuni e sarà compito del Migliore della settimana scegliere chi eliminare tra i concorrenti in gara.

### ***La novità di Quorum! 2 : la Giuria-Giocatori***

Una fra le più rilevanti novità di quest'edizione di Quorum! è che, come annunciato, parte dei concorrenti sospenderanno a tempo indeterminato il ruolo di giocatori per intraprendere quello di Giurati. Il numero dei Concorrenti-Giurati all'inizio del gioco è di 3 e diminuiscono gradualmente a 2, quando i concorrenti in gioco sono 10, e ad 1 quando i concorrenti in gioco sono 7. I suddetti concorrenti hanno il compito di valutare le prove settimanali dei loro compagni al pari della giuria ufficiale e sono, per il turno, immuni da nomination. Il meccanismo della giuria concorrenti entrerà in azione solo a partire dalla seconda settimana. I primi tre giur-concorrenti potranno essere il Migliore della prima prova ed i successivi tre classificati o, in caso di rinuncia alla modalità *Switch!* del primo, i primi tre successivamente classificati.

Successivamente la giuria-concorrenti cambierà nelle seguenti modalità:

1) Qualora il Migliore non dovesse scegliere le modalità di premio *Switch!* a sostituire i tre giur-concorrenti potrebbero essere i successivi tre classificati. Il condizionale è d'obbligo perchè questi dovranno mandare il nome del giur-concorrente che vorrebbero sostituire (con termine di scadenza massimo uguale a quello delle nominations) agli autori (**stellerubate@gmail.com**) qualora più concorrenti dovessero scegliere di sostituire

la stessa persona, ad effettuare lo scambio sarà la persona più alta in classifica, mentre gli altri giur-concorrenti da una parte e concorrenti dall'altra rimarranno al loro corrente posto (il meccanismo è lo stesso anche quando il numero di giur-concorrenti passa da tre a due mentre, quando il giur-concorrente rimane uno lo scambio con primo o col secondo classificato è automatico.

1) Qualora il Migliore dovesse scegliere le modalità di premio *Switch!* sarà lui, insieme ai successivi due classificati a potersi sicuramente "parcheggiare" fra i giur-concorrenti, secondo le modalità descritte dal punto 1.

### ***Le Sfide***

I concorrenti posizionatisi rispettivamente terzultimo e penultimo nella classifica giuria, saranno poi chiamati a svolgere una sfida interna supplementare, a tema libero. In palio ci saranno 15 punti bonus nella prova successiva per il vincitore e 5 punti malus per il perdente. Anche gli altri concorrenti avranno la possibilità di affrontare una sfida, ad esclusione dell'ultimo classificato, a cui è riservata solo la nomination. Entrano in gioco i volontari, facendo decadere la sfida tra penultimo e terzultimo. E' concessa una sola sfida a settimana.

Il volontario deve quindi inviare la sua proposta alla redazione, indicando il nome dello sfidante scelto, che non potrà mai essere l'ultimo in classifica. In questo caso i bonus e i malus cambiano, diventando più consistenti, visto che si tratta di una sfida volontaria. Il bonus per il vincente sarà di 20 punti, stesso valore per il malus. Nelle sfide volontarie il malus può essere solo a carico dello sfidante e mai dello sfidato, tranne che in un caso.

E' possibile decidere di sfidare il Migliore della Settimana. Quest'ultimo può essere sfidato ma non ha la possibilità di proporsi come volontario. In questa circostanza, il bonus e il malus potranno essere a carico di entrambi i giocatori, bonus 30 e malus 30.

Saranno i soli giurati (senza corpo autorale) a decretare il vincitore.

### ***La Fase Finale***

La fase Finale di questa seconda edizione di Quorum! sarà costituita da un semplice minitorneo a 4 composto da una semifinale, una finalissima ed una finale per il terzo posto. A scontrarsi nella *semifinale* che sarà costituita per entrambe le coppie dalla stessa prova, saranno il primo contro il quarto ed il secondo contro il terzo della classifica dell'ultima prova precedente alla fase finale. A decretare i vincitori di questi due testa a testa sarà la giuria che assegnerà in questo caso una semplice preferenza priva di valore numerico. La *Finalissima* e la *Sfida per il 3° posto*, che vedranno scontrarsi rispettivamente i vincitori e gli sconfitti della precedente prova, saranno costituite da due diversi testi. Mentre la Finale per il 3° posto sarà valutata ancora una volta dalla giuria, il Vincitore di Quorum! verrà ancora una volta deciso da tutti i concorrenti che hanno partecipato al gioco, che verranno chiamati a giudicare la prova finale degli ultimi due concorrenti.

### ***Il Premio della Giuria***

Come in ogni buon gioco che si rispetti, anche Quorum! ha il suo Premio della Giuria. Per non snaturare la natura della Fase Finale che vede come giudici finali gli stessi concorrenti, non sarà premiato il concorrente preferito dal corpo Giuria, bensì la prova migliore prodotta nel corso del gioco.

Per una questione di coerenza verranno presi in considerazione i pezzi che hanno ottenuto i voti migliori nelle diverse Classifiche e le migliori mini sfide, anche su suggerimento degli stessi concorrenti. Verrà così creato un ventaglio di prove in Nomination per il titolo di "Prova Migliore della Seconda edizione di Quorum!" che verrà assegnato solo ed esclusivamente dalla Giuria.

## ***Trasparenza***

Le votazioni della Giuria saranno rese pubbliche ogni settimana. Sono insindacabili, ma ogni Giurato è tenuto a fornire le dovute spiegazioni qualora richiesto ufficialmente. I voti concernenti il nominato del gruppo saranno rese pubbliche, mentre quelli relativi al quorum rimarranno anonimi.

## ***Penalità***

Il concorrente che non dovesse consegnare nei tempi previsti la prova o le proprie nominations, riceverà un'ammonizione dopo la quale ogni ulteriore mancata partecipazione alle fasi di gioco porterà all'esclusione del concorrente dallo stesso (manterrà invece la facoltà di votare per il Quorum! di eliminazione). Qualora il Migliore non dovesse mandare per tempo la propria preferenza fra le modalità premio, perderà il proprio status che passerà immediatamente al secondo classificato. Qualora i concorrenti con facoltà di cambiare il proprio status da giocatori a giurati non inviassero nel tempo stabilito il nome del giur-concorrente che vorrebbero sostituire perderebbero automaticamente la possibilità di sostituirsi ai concorrenti in giuria.

La chiusura del blog in gioco vale l'automatica esclusione da Quorum, ma anche in questo caso saranno valutati i singoli casi prima di raggiungere un verdetto definitivo.

## ***Il "Confessionale"***

Non è prevista la presenza di un vero e proprio "confessionale", ma ogni concorrente è libero di scrivere a **stellerubate@gmail.com** per esprimere opinioni, lamentele, riflessioni ecc. specificando nell'oggetto se si tratta di una mail privata per un autore in particolare.

E' fondamentale che i concorrenti specifichino se desiderano la pubblicazione di quanto scritto oppure no. In mancanza di indicazioni in merito, lo staff contatterà il concorrente per maggiore chiarezza. In caso di persistente ambiguità sulla volontà del partecipante, lo scritto non sarà pubblicato.

Non viene garantita la pubblicazione del materiale, sarà cura dello staff decidere i tempi e i modi dell'eventuale pubblicazione a seconda delle esigenze.

Gli Autori tutti, tengono a precisare che le vicende personali e private di ogni concorrente rimarranno tali, esulano dal gioco, e saranno trattate con rispetto qualora dovessero emergere durante lo svolgimento dello stesso.

La priorità verrà, quindi, data alla volontà del singolo concorrente nel rendere pubbliche o meno sue vicende personali e in alcun modo ci si porterà verso la spettacolarizzazione di sentimenti, sensazioni, emozioni al fine di donare clamore al gioco.

## **Gli Autori**

**PanDiZen & Andrew**